

Pornografía Digital

Jorge Rafael Zamora Guanes

Universidad Católica Nuestra Señora de la Asunción, Facultad de Ciencias y
Tecnología, Departamento de Electrónica e Informática
rafaelzamora87@gmail.com
<http://www.uca.edu.py/>

Abstract. Este trabajo trata de abarcar todo tipo de Pornografía Digital. Define lo que es la pornografía digital, su difusión mediante Internet, las mediciones de la cantidad de material pornográfico en las redes, la cantidad de tráfico que genera en la red como también y se puede apreciar los ingresos que producen las películas pornográficas. Se expone el lado oscuro de internet, pornografía infantil, la manera como utilizan las redes libres para difundirla. Se menciona sobre el paralelismo entre video juegos y la pornografía desde un punto de vista psicológico y se menciona la historia del material sexual en industria de los video juegos. A continuación se describe el sexo en las redes sociales, analizando el sexting y el ratting, sus consecuencias y riesgos; así como lo positivo que puedan tener. Sobre la tecnología sexual, se describen con objetividad los aportes que ha realizado la industria pornográfica a la tecnología y se habla de hacia dónde se dirige.

Key words: Pornografía Digital, Tráfico en la web, Sexting, Ratting, Censura, Pornografía infantil, Video Juegos, Redes Sociales, Tecnología sexual, Realidad Virtual, Sexbot, Drones.

1 Introducción

En muchas oportunidades, es posible apreciar que la pornografía digital se trata de manera poco objetiva, incluso el sector académico y profesional de la informática trata el tema subjetivamente.

El presente trabajo es un estudio sobre la pornografía digital orientado a investigar, analizar y comparar informaciones publicadas de sobre la pornografía digital, mismas que pretendo resumir en un artículo de orientación científica que considero de interés para el conocimiento del tema y que permita tratarlo con objetividad, pretendo finalizar quitando conclusiones que puedan ser de utilidad para quienes accedan a este trabajo.

A nadie es ajeno que uno de los temas de mayor frecuencia en Internet es la pornografía. Según diversas publicaciones, existen países que han impuesto una menor censura respecto al contenido sexual que otros. En este sentido, Estados Unidos domina los porcentajes de ranking, seguido por Japón y algunos países europeos.

Existen diversas posturas sobre la pornografía, desde las más conservadoras hasta las más permisivas. Todo tipo de argumentos respaldan unas y otras opiniones, que oscilan entre la prohibición y la libertad total de la divulgación y uso de material pornográfico. Estos mismos criterios son aplicados a la pornografía digital, y que se traducen en leyes que regulan la materia, con la salvedad que en algunos lugares es un tema relativamente nuevo, mientras que en otros ya se ha tratado desde hace varios años atrás.

Según se puede advertir, es difícil lograr un consenso sobre difusión y explotación del material pornográfico en la red, salvo por algunas excepciones. Así por ejemplo, el rechazo a la pornografía infantil es casi unánime, es perseguida y castigada por la ley. ¿Qué se puede hacer respecto a la pornografía en la red?

2 Internet is for Porn

“For those of us who surf the Web in perpetual SafeSearch mode, the Internet is actually for porn.”

A Billion Wicked Thoughts[1]

Por más de que se intente ignorar, la pornografía es la sangre de Internet. ¿Qué tanto de sensual, sexo o sexual, existe realmente en las venas de la web? Parece que este es el gran secreto oscuro de Internet. No hay cifras exactas de la cantidad de porno que existe en la web, ya que como muchas cosas en la pornografía, todo es exagerado; incluso las estadísticas sobre la cantidad que existe online. De lo único que se puede estar seguro es que la pornografía se encuentra por todas partes, la cantidad es mucha, pero ¿qué tanto?. Las cifras están obsecurecidas por intereses de grupos que se benefician con la pornografía o aquellos que por distintos motivos la combaten con todas las armas a su alcance. Desde los ISPs que alegan un bloqueo efectivo a la difusión de pornografía, los grupos religiosos que quiere estigmatizarla, hasta la gente de la industria que quiere una mayor porción del mercado.

La necesidad de entender el tamaño del material pornográfico que existe en la red, alcanzó niveles altos de interés y está produciendo un creciente debate acerca de la influencia de la pornografía sobre los niños, adolescentes y personas vulnerables, la intención es buscar de entendimiento del sexo y la sexualidad en sí.

“Show me a man who has not seen Internet porn and I will show you a man who has not seen the Internet.”

Julie Ruvolo, escritora en Forbes.com

2.1 Size matters

El tamaño de la cantidad de material online que la industria pornográfica posee es difícil de determinar. Diversas estadísticas señalan que alrededor del 80% de la web es porno; pero en la realidad, pocas contienen números reales. Una de

las cifras más recurrentes resalta que el 37% de todo el internet es pornografía, numero tomado de un comunicado de prensa lanzado por la firma Optenet en Junio del 2010[2].

“The statistics are not up-to-date and I would not use them to reflect the reality of the web nowadays. That might just be because there is a lot more data around.”

Representante de Optenetpc.com [2]

En términos de data, los sitios porno son enormes, con las diferencias obvias que existen entre sitio y sitio. Se calcula que la mayoría contiene alrededor de 50 a 200 Terabytes de material, cifras solo superadas por sitios como Google, Facebook, Blogger o YouTube. Individualmente, no es mucho en comparación con las dimensiones de la web; pero, si multiplicamos por la cantidad de sitios web en la categoría porno, se llevan un pedazo succulento de la torta.

Por más de que estos números estén inflados y la pornografía en línea no sea tanta como muchas personas lo afirman, todavía sigue siendo mucha.

“14% de las búsquedas y 4% de los sitios de internet están dedicados al sexo y realmente, si nos ponemos a reflexionar, éstos son números importantes.”

Dr. Ogi Agas[1]

2.2 Traffic

La mejor manera de medir la cantidad de pornografía en la internet, es conociendo realmente la cantidad de tráfico que genera.

“Every second 28,258 users are watching pornography on the internet.”

Internet Porn statistics[3]

En un artículo de la BBC de Londres, se comenta que analistas de Torrent Freak, usando la herramienta ScanEye, encontraron que desde el Vaticano se había descargado contenido pornográfico.[4]

¿Como se mide el tráfico? De acuerdo al sitio web de métricas Alexa, solo 42.337 sobre un millón de webs con mayor tráfico, tienen contenido relacionado al sexo, lo que se traduce en al rededor del 4%. [5]

ExtremeTech, en base a datos de Googles DoubleClick Ad Planner, concluye que los sitios webs de adultos más populares sirven hasta 4,4 billones de páginas por mes. Reddit solo llega a 2,8 billones[6].

El 25% de todas las queries de búsqueda en los motores más importantes, están relacionados a la pornografía, aproximadamente 68 millones de queries al día. La categoría adulta se ubica séptima, justo detrás de "Computadores y aparatos electrónicos" y superando a "juegos y deportes".

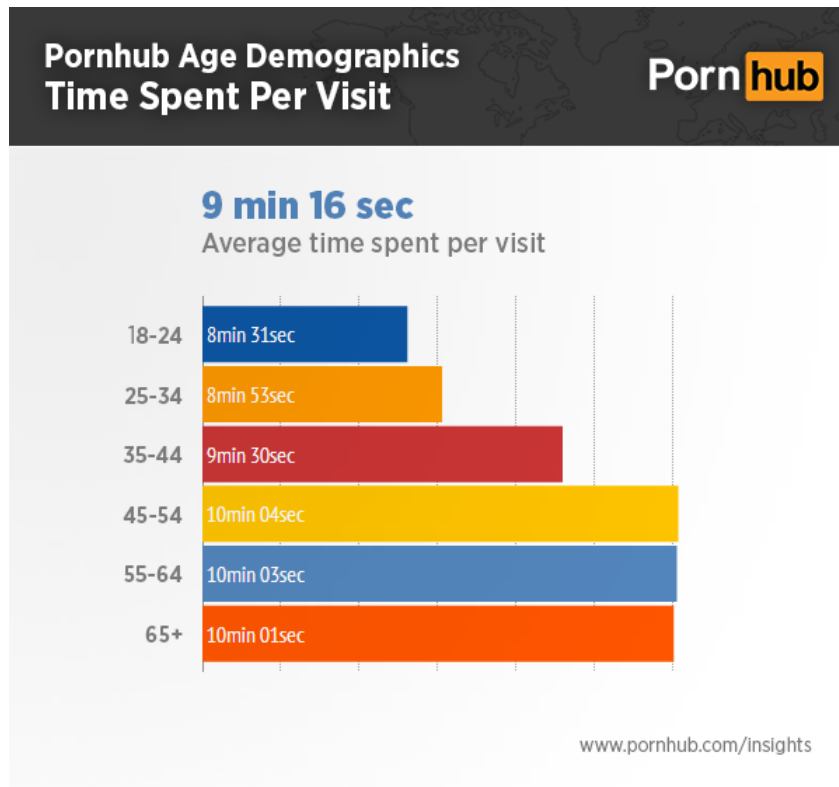
El mismo artículo de ExtremeTech indica que YouPorn hostea mas de "100 terabytes de porno", y sirve más de 100 millones de páginas al día. Esto equivale alrededor de 950 terabytes de datos transferidos por día, casi todo es streaming de video. Cerca de 28 petabytes al mes, lo que significa que Xvideos probablemente sirve entre 35 a 40 petabytes al mes.[6]

En el 2012 YouPorn en horas pico llegaba a servir 4000 paginas por segundo, hasta 100 gigabytes por segundo, o 800Gbps, cifras que crecieron a 1500Gbps. Esto se traduce en un aproximado a transferir un disco Blue-Ray cada segundo.

Eso es en un solo sitio, ni siquiera el más grande de su tipo, enviando 1500Gbps. Y dado que hay "tantos sitios porno como estrellas en el cielo", es obvio para lo que está hecho el internet, y no es para este paper.

Los sitios pornográficos mundiales más importantes, Xvideos, LiveJasmin, YouPorn, Tube8, PornHub, están a la altura de Google y Facebook en cantidad de trafico. Xvideos promedia 4,4 billones de vistas al mes, el triple que CNN. Y no es solamente la cantidad de tráfico que generan; sino, el tiempo que un usuario promedio visita las páginas. La mayoría de los sitios, como Gizmodo, promedian entre 3 y 6 minutos por visita, los tiempos promedios de visita en sitios porno son 5 veces mayor, entre 15 y 20 minutos[7].

De hecho, de la gráfica sacada de PornHub se puede apreciar la demografía por edad de la cantidad de tiempo que pasan los usuarios online.



2.3 Money Shot

“Online pornography is the first consistently successful e-commerce product.”

Donna Rice Hughes [8]

“9 out of 10 Internet porn users only access free material, whether it be samples of pay material, illegally copied versions of pay material, or amateur material.”

CovenantEyes.com

Cuanto de dinero producen las películas pornográficas? Una película pornográfica de estudio, puede ganar hasta 1\$ millón. Las películas tienen un ciclo de vida largo y pueden seguir vendiendo copias muchos años después de su lanzamiento. Estos números son solo estimaciones en base a algunos datos puntuales[9].

Unas 11.000 películas hardcore pornográficas son producidas anualmente en los Estados Unidos, la mayoría de ellas en California, Nevada y Florida. Con esta cifra, se puede deducir que una nueva película pornográfica se filma cada 39 minutos. Sobre los ingresos que genera la pornografía, se estima que mueve millones de \$us al año, el cine pornográfico es rentable y genera grandes beneficios. Aunque las ganancias de la pornografía hayan decaído desde el 2007 a causa de los sitios gratuitos, el 69% del contenido pay-per-view es de contenido pornográfico.

Globalmente, la pornografía mueve anualmente 97\$ billones, de los cuales, 10\$ a 12\$ billones provienen de los Estados Unidos. 32% de los sitios web pornográficos pagados y 58% de los gratuitos se encuentran en dicho país, el contenido pornográfico en internet genera 3\$ billones al año. Negocios como las webcam girls ayudan a sumar números[10].

Mind Geek es uno de los mayores distribuidores de pornografía en el mundo. Compañías como Reality Kings y Brazzers son parte de su propiedad, en mayor detalle, Reality Kings es dueño de 38 sitios pornográficos y Brazzers de 35. Convirtiéndose en la empresa con mayor monopolio sobre el mercado. MG también es dueña de sitios como Youporn y Pornhub. Se reporta que la compañía genera por encima de los 200 millones anuales[11].

3 Censorship

Sobre la censura los gobiernos de los diferentes países tienen posturas contrapuestas, desde los más permisivos, hasta los más conservadores.

3.1 Japón

Una de las características de la pornografía producida en el imperio del sol naciente son los genitales pixelados. Esto puede parecer raro considerando la reputación que posee Japón con respecto a sus gustos sexuales, desde décadas existe una ley que requiere que todo el material pornográfico doméstico sea

censurado. Este tipo de censura se extiende a todo tipo de material para adultos como comics, video juegos y anime.

¿Por qué Japón, siendo uno de los mercados más grandes de pornografía en el mundo, tiene este tipo de censura en sus películas? La pornografía en la era Meiji (1868-1912) se consideraba como prejudicial para la moral pública y era totalmente prohibida. Luego de la Segunda Guerra mundial, la ocupación Americana cambio muchas leyes japonesas para efecto de garantizar la libertad de expresión. Sin embargo, las leyes sobre pornografía no fueron modificadas. Al pasar los años, los países del resto del mundo se fueron liberando, aceptando a la pornografía como libertad de expresión, en contrapartida en Japón las cosas cambiaron muy poco, 10 años atrás, mostrar el bello púbico no estaba permitido, ahora ya no[12].

La Pornografía no pixelada, se produce en Japón para consumo doméstico, pero de manera ilegal, y usualmente en estudios pequeños y de manera individual.

3.2 China

“In China, people found guilty of circulating obscene books, films, pictures and video clips can be jailed for up to two years.”

Vishakha Sonawane, escritor en International Bussiness Times

La oficina estatal contra la Pornografía y Publicaciones Ilegales, ordenó la supresión de todo contenido pornográfico de los medios, después de que dos vídeos de sexo fueron viralizados en los medios de comunicación social de China. Clips conteniendo escenas sexuales fueron transmitidos en una pantalla grande en un centro comercial en la ciudad oriental de Lishui, en la provincia de Zhejiang, y se viralizaron rápidamente a por la Internet, el incidente derivó en una investigación policial.

El caso Uniqlo, un video porno filmado dentro de un vestuario de una conocida tienda de ropas en Pekín, también derivó en el cese de la publicación de dichos vídeos. Las autoridades del gobierno de China rápidamente tomaron medidas drásticas cuando ocurrieron estos hechos. También pidieron castigo para los que cargan y difunden esos vídeos y se instó a la población a denunciar contenidos porno a través de una línea telefónica, alegando que atentan contra la decencia social, el orden, las buenas costumbres y contra las leyes. Como consecuencia, la policía detuvo a cuatro personas sospechosas de difundir dichos vídeos. La Administración del ciberespacio de China, organismo de control en línea del país, justifico esta detención alegando que se atenta contra los valores esenciales socialistas. Las autoridades comunistas empiezan a utilizar doctrinariamente la censura contra la pornografía.[13]

En coincidencia con el hecho señalado precedentemente, un video de aficionado con contenido sexual fue levantado en los medios en la ciudad suroccidental de Chengdu, provincia de Sichuan, se viralizó en Weibo (versión china de Twitter). En este caso, la policía detuvo a un sospechoso acusado de subir presuntamente el video a las redes.[14]

China es uno de los mayores usuarios del mundo del porno, si bien no tanto de la variedad en línea, donde las restricciones continúan, a pesar de que la mayoría de los sitios porno occidentales son accesibles. En cambio, los DVD pornográficos son populares y de fácil acceso mediante los vendedores callejeros. También se comparte material porno amateur por las redes sociales, hecho que está aumentando en popularidad y que está forzando al gobierno chino a implementar métodos efectivos para eliminar la difusión de la pornografía.

3.3 India

“India prohíbe la pornografía a través de Internet 2.000 años después de la invención del Kama Sutra.”

Elaine O’Flynn, columnista de Daily Mail Online[15]

Los proveedores de servicios de Internet en la India han bloqueado el acceso a más de 800 sitios web pornográficos, según informes del gobierno. El Hindustan Times, informó que la Secretaría de Comunicaciones de la India, pidió a los ISPs bloquear sitios web que promuevan actividades antisociales. El acceso libre y gratuito a los sitios web porno se ha puesto bajo control.[16] La censura se extiende a las películas de Bollywood y Hollywood, obligando a los productores a editar diálogos y escenas para adaptarse a la audiencia generalmente conservadora.

“no se puede permitir que el porno se convierta en molestia social.”

Comunicado del departamento de telecomunicaciones de la India

En contraposición, el Tribunal Supremo de Justicia de la India se negó a aprobar una prohibición sobre la pornografía en línea. En respuesta a una solicitud de un grupo de abogados, quienes argumentaron que el crimen contra la mujer estaba siendo alimentado por el fácil acceso a la pornografía. El tribunal alegó que no tenía autoridad para emitir una prohibición de esta naturaleza, dado que violaría las libertades personales protegidas por la Constitución, a pesar de estar de acuerdo con los peticionarios para que se ejerza mayor control sobre los sitios para adultos.

Sin embargo Pornhub indicó que la India ocupa el quinto lugar a nivel mundial entre los visitantes diarios a sitios de contenido para adultos.[17]

3.4 Holanda

Los sexólogos del hospital universitario de Ámsterdam, Erik van Beek y Rik van Lunsen, solicitaron al diario Trouw abrir un debate sobre la pornografía infantil. El hecho ha suscitado fuertes críticas.

“Si producimos pornografía infantil virtual bajo control del Gobierno que muestre que ningún niño ha sufrido abusos, podemos ofrecer a los pederastas una forma de regular sus inclinaciones sexuales.”

Erik van Beek

En Holanda es ilegal desde el 2002, la creación, difusión y posesión de pornografía infantil digital, su contravención tiene una pena de cuatro años de cárcel. Se ha creado una Plataforma para la Denuncia de la Pornografía Infantil en Internet, que en el año 2011 recibió 4.600 denuncias de actividades ilegales, cuatro veces más que en 2010.[18]

“Pienso que reprimir los fantasmas puede conducir a la frustración y, al final, en ciertos grupos de pederastas, a mayores posibilidades de hacer algo malo”

Erik van Beek

Las reacciones han sido numerosas, y van desde la desaprobación hasta posiciones que ponen en evidencia el pragmatismo holandés. “No creo que sea una buena idea”, dijo Gerdi Verbeet, ex presidenta del Parlamento holandés, en un debate sobre este tema en la televisión pública. Frente a ella, el periodista Peter de Vries afirmó que la propuesta podría funcionar.

“La propuesta no aporta gran cosa y para algunas personas, aumenta claramente la probabilidad de que pasen al abuso sexual”

Jules Mulder, de la clínica De Waag

Según van Beek, cerca del 1% de los 16,5 millones de holandeses tiene tendencias pederastas, principalmente los hombres.

3.5 Cadenas de Hoteles Internacionales

Los hoteles Hyatt ya no transmitirán películas pornográficas en su servicio bajo demanda, uniéndose así a cadenas como Hilton y Marriott[19].

Hyatt es la más reciente empresa hotelera en adoptar la medida de prohibir la transmisión de películas pornográficas en sus habitaciones. Las bajas ventas en la renta de películas en los hoteles ha sido la causa de dicha medida. Los huéspedes ya no alquilan películas en la habitación porque ahora tienen acceso desde su laptop o teléfono celular.

La cadena Hilton tomó la misma medida hace unos meses y planea eliminar todo el contenido para adultos de su listado de películas disponibles para alquiler para el 2016[20].

Los hoteles Marriott comenzaron dicha práctica hace varios años. El presidente de la compañía, Bill Marriott, miembro de la Iglesia de Jesucristo de los Santos de los Últimos Días señaló que no solo era porque sus creencias están en contra de la pornografía”, sino porque la demanda de películas está en decadencia.

4 The Dark Side of the Web

En la deep web, hay muchos sitios de intercambio de pornografía infantil. El FBI ha conseguido cerrar algunos sitios web; sin embargo, los delincuentes están siempre un paso por delante. Mientras que el público tenga a su alcance herramientas de anonimato o cifrado para su privacidad, lugares así en la web seguirán existiendo.

Un estudio afirmó que cuatro de cada cinco visitas a sitios web escondidos alojados en la red anónima, son de contenido pedófilo. Se ha advertido que los encargados de hacer cumplir la ley con el Tor Project LD Wired, revisan los sitios constantemente para comprobar si hay nuevo contenido.[21]

Las redes anónimas se utilizan para acceder a material de abuso infantil. Los abusadores de niños han estado utilizando encriptación y el software de libre acceso durante décadas para proteger sus identidades. En la versión sin censura de The Hidden Wiki, el sitio mantiene una lista de lo que está disponible en la web profunda, aunque no los enlazan en portada; de todos modos, existen guías para los pedófilos que quieren ver, descargar o compartir material de pornografía infantil. Estas páginas cambian de dominio o se apagan durante un tiempo.

A pesar de que se han eliminado ciertos sitios de pornografía que dirigían a sitios ilegales de abuso infantil, otros sitios: Tor, y en particular Tor Browser Bundle (TBB), son utilizados para ocultar las identidades de los usuarios, encaminando su tráfico a través de diferentes puntos de todo el mundo. TBB es sólo una manera de acceder a esta red.

Además de permitir la navegación anónima, Tor permite también alojar sitios web que sólo se pueden acceder a través de la red. Los sitios .onion, protegen tanto al visitante del sitio y a su propietario, disfrazando sus direcciones IP, y ocultando la ubicación física de los servidores.

Una guía que aparece en The Hidden Wiki, llamado 'Tu Propia Pedo Sitio,' está dirigido a los que quieren usar servicios ocultos Tor para distribuir material de abuso infantil. Antes de los detalles técnicos sobre el hosting y la configuración, el autor advierte los obstáculos para la creación de un sitio.

Roy Calarese del Chester County Computer Forensics Lab, indico "hay casos difíciles, donde el material de abuso infantil está alojado en la web profunda, y gran parte de ella se ha ido muy rápido".

Los pedófilos también utilizan otros sistemas para permanecer ocultos. Existe material de abuso infantil en I2P (red descentralizada), y Freenet que puede permitir que se conecten sólo socios conocidos, aumentando la privacidad.

Desde 1998, cuando las redes sociales estaban lejos de ser el fenómeno mundial que son hoy, CyberTipline del NCMEC ha perseguido el abuso de menores en el mundo digital. John Shehan, vicepresidente del NCMEC de la División de Niños Explotados, estimó que su equipo de 50 personas ha recibido 5,1 millones de denuncias de explotación sospechosa de niños.

El NCMEC es una de las muchas organizaciones dedicadas a limpiar Internet de contenidos ilegales. Otras empresas estadounidenses como Taskus, siguen las pistas de imágenes ofensivas y discursos de odio. El equipo CyberTipline revisa semanalmente aproximadamente 1.200 sitios con sede en EEUU, marcando el

material inquietante. Remite información al FBI para que la policía pueda rastrear a quien produjo o haya subido las imágenes. El FBI ha tenido éxito con más de 40.000 arrestos y condenas entre 2001 y 2013.

La mayoría del material ilegal se origina fuera de los Estados Unidos. Pero el 90% de las fotos y videos termina en plataformas con base en los Estados Unidos.[22]

5 Rated M for Mature

La pornografía y los juegos de video son practicamente lo mismo segun un editorial publicado por la CNN llamado The Demise of Guys: How Videogames and Porn are Ruining a Generation.

Los juegos de video y la pornografía tienen un efecto inusual, "cambian la forma de funcionar del cerebro. Comienzan cambiando el centro de recompensa del cerebro, produciendo excitación y adicción."

"Not all pornography or video game usage leads to this effect. It is only when the content is used in an addictive fashion, when the man (usually in his youth) builds a dependence on the material. Now, with freely available pornography, which is unique in history, they are combining playing video games, and as a break, watching on average, two hours of pornography a week."

Phillip Zimbardo, autor de The Demise of Guys

La inclusión del sexo y la desnudez ha sido un tema polémico desde los primeros días de la industria de los videojuegos. Mientras que muchos juegos han utilizado imágenes o personajes con poca ropa para vender, algunos van más allá, utilizan actos de sexo o la desnudez como un estilo, como un tipo de recompensa, o como simplemente un elemento a tener en cuenta. Estos juegos se producen en todo mundo, en la mayoría de consolas y pueden ser de cualquier género. Mientras que en Europa y América del Norte los juegos Mature han sido esporádicos, Japón ha visto el surgimiento de un subgénero pornográfico de videojuegos llamado "Eroge".

Uno de los primeros juegos en presentar temas sexuales fue el juego basado en texto "Softporn Adventure" de 1981, publicado por "On-Line Systems" para el Apple II. A pesar de la gran piratería que sufrió el juego, vendió alrededor de 25.000 copias, equivalente al 25% del número de Apple II vendidas hasta ese entonces.[23]

Actualmente la industria de los video juegos está menos censurada de lo que alguna vez lo fue. Violencia, imágenes religiosas, contenido sexual, abuso de drogas y hasta muertes chocantes son aceptables en los juegos en estos días, pero no siempre fue así.

Si queremos hablar de la censura en los juegos hay que remontarse a la era en la que Nintendo of America tenía estándares morales que determinaban que se podía mostrar en sus consolas en este lado del mundo. Cuando los juegos eran importados a America la mayoría de las veces llegaban con escenas oscurecidas

o borradas de nudismo y sexo. Juegos como Abadox, EarthBound, The Legend of Zelda: Links Awakening, Super Castlevania IV fueron todos censurados para el público Americano.

Duken Nukem 3D es un juego de primera persona que revolucionó la industria de los video juegos, fue muy atacado por los críticos gracias a su alto contenido de violencia y material sexual, fue lanzado en 1996, se lo considera junto a Doom y Wolfestein 3D como los encargados de popularizar el género de primera persona.

En tiempos más modernos GTA 5 no solo fue censurado, si no que prohibido en Kmart y Target en las tiendas de Australia por su alto contenido de violencia sexual, campaña que fue llevada a cado por 3 personas víctimas de ataques sexuales, dicha campaña junto mas de 40.000 firmas.[24]

Sin embargo el contenido sexual está en auge, algunos de los juegos que poseen desnudos o sexo como parte del contenido como Metro Last Light, Heavy Rain, The Witcher, Far Cry 3 y la saga de GTA son cada más normales.

Para encontrar sexo explícito en los juegos hay que ir a los títulos específicamente destinados a ofrecer sexo, el equivalente a las películas porno, juegos como Pervert Alert, Fahrenheit Indigo Prophecy, Critical Point, Lula 3D utilizan al sexo como el contenido en si.[25]

6 For Your Eyes Only

6.1 Sexting

Por likes y friend requests, cada vez más mujeres suben a la red sus fotos casi sin ropa. En conversaciones mediante celulares con sus parejas, buscan agregar picante a sus charlas enviando fotos o videos íntimos. El problema viene cuando acaba el amor y una de las partes (generalmente por despecho) comparte ese material privado.

“el amor no es eterno, pero las fotos por internet, sí”

frase popular

El sexting, consiste en intercambiar mensajes de contenido erótico a través de cualquier plataforma de comunicación. El inconveniente radica en las derivaciones del abuso de confianza. En el ámbito digital todo puede terminar en internet: fotos, vídeos, audios, cualquier material que pueda ser archivado en un formato digital puede ser subido a la red y compartido con cientos (o miles) de personas.

“Casi un 10% de los jóvenes de entre 10 y 16 años han recibido fotos eróticas.”

ABC Tecnología, Madrid

En julio de 2012, la plataforma eCGlobalNet realizó una encuesta a través de cuestionarios online dirigidos a personas mayores de 18 años, con el propósito de averiguar sobre la conciencia de los peligros del Sextig. Participaron 1.956

personas de Brasil y 3.538 de otros países de América Latina: Argentina, Bolivia, Chile, Colombia, Costa Rica, Ecuador, México, Panamá, Paraguay, Perú, Puerto Rico, Uruguay y Venezuela.

“El 40% de los usuarios de Internet en Brasil y América Latina ha practicado Sexting.”

ProteccionOnline.com

Los resultados de la encuesta realizada en Brasil, demostraron que los principales riesgos asociados al sexting, son la extorsión 59%, ciberbullying 45%, daños al honor, intimidad e imagen 42% y pornografía infantil 36%. En los trece países de América Latina los porcentajes varían con relación a Brasil, el 74% de la población considera a la extorsión, 57% al daños al honor, intimidad e imagen, el 65% considera que el sexting está relacionado con la pornografía infantil, el 57% con el acoso en internet y el 34% con el ciberbullying.[26]

“8 de cada 10 personas ha admitido haber realizado sexting al menos una vez durante el pasado año.”

Emily C. Stasko

Emily C. Stasko y Pamela Geller de la universidad Drexel de Filadelfia, dirigieron una encuesta realizada a 870 personas de entre 18 y 82 años, con el objetivo de evaluar si practicaban sexting, sobre los motivos por los que lo hacían y la relación entre esta práctica y su nivel de satisfacción sexual.

Además de la frecuencia, la encuesta también analizó el comportamiento durante esta práctica, los motivos y satisfacción por los resultados de un mensaje de este tipo. Las respuestas variaron dependiendo del nivel de compromiso de la relación, los niveles mas altos están relacionados con los niveles de satisfacción.

Los resultados de la encuesta mostraron que el 88% de los participantes había intercambiado mensajes de contenido erótico en algún momento de su vida, mientras que el 82% aseguró que lo había hecho al menos una vez durante el pasado año. Tres cuartas partes de los encuestados, enviaron imágenes a un novio o novia, esposo o esposa, y asociaban el sexting con una mejor satisfacción con la relación, mientras que algo menos de la mitad reconoció que también lo había practicado en relaciones casuales. Solo el 12% de los encuestados reconoció haber practicado sexting en el contexto de una aventura.[27]

Diversos medios de prensa han publicado titulares resaltando los peligros del sexting: los ejemplos más notorios fueron los hackeos telefónicos a personalidades famosas que llevaron a la difusión en internet de imágenes de la actriz Jennifer Lawrence, de la ícono del pop Rihanna y de la modelo Kate Upton.

El sexting tiene una serie de complejidades que deben ser consideradas. Existe una infinidad de casos en los que después de una ruptura de pareja, las fotos y videos eróticos se convierten en material de guerra que termina en los estrados judiciales.

En el fondo, las imágenes y videos resultan ser un archivo casi imposible de borrar y su difusión puede cambiar la vida de las víctimas. El sexting se convierte

en sextorción cuando los usuarios llegan a perder buena parte de su vida íntima y la experiencia les marcar para siempre.

Otro riesgo del sexting se concentra en los usuarios más jóvenes, muchas veces no tienen la noción de las consecuencias que acarrea compartir archivos sugestivos con contactos sin discriminación alguna.

A pesar de los riesgos, el sexting tiene su lado positivo, puede ayudar a mantener una comunicación sexual más abierta entre las parejas, se ha visto que existe una relación entre el sexting y la satisfacción sexual. En las redes sociales se pueden encontrar imágenes de sexting, y los menores de edad son los más afectados cuando estas fotos y videos caen en manos de personas que tratan de extorsionarlos.

6.2 Rattting

Apoderarse del material que circula en línea no es la única manera de acceder a imágenes íntimas que tienen algunos individuos para causar daño. Un informe del grupo en defensa de derechos digitales Digital Citizens Alliance, indica que existen hackers que se apropian de las cámaras web de las cibernautas y suben los videos íntimos a YouTube para ganar dinero.

Los hackers envían un virus a través de internet que les permite acceder al escritorio de la computadora de la víctima sin su conocimiento. En el proceso llamado rattting, las aplicaciones RAT (Remote Administration Tool) permiten el acceso remoto a una computadora, encienden la webcam de la víctima, inspeccionar el sistema de archivos; y se apropian de imágenes comprometedoras. [28]

Es importante señalar que las aplicaciones RAT tienen una larga historia de usos legítimos, no maliciosos, los departamentos de IT en todo el mundo se benefician de la posibilidad de ver las pantallas de sus colegas para solucionar problemas, al igual que los trabajadores que deseen acceder a los archivos en su ordenador de casa desde la oficina.

Sin embargo dentro del uso malicioso, una vez a la vista de ojos extraños, el destinatario puede intercambiar dicho material por distintos motivos que van desde la venganza, hasta la intimidación o chantaje, lo que genera una conducta indebida basada en el mal uso y difusión de contenidos sin consentimiento, con fines de extorsión, cyberbullying o exhibición.

En el proceso, las víctimas son engañadas para que descarguen un software en su equipo por medio de un enlace de correo electrónico, a menudo disfrazado de imágenes, música o incluso consejos de dieta e historias de la farándula. Una vez instalado, el software (RAT) permite a los hackers tomar el control de la computadora en cualquier momento e incluso acceder a la unidad de disco duro y a los archivos personales guardados en el equipo.[29]

También existe software RAT para smartphones, lo que lo convierte en algo muy peligroso ya que muchos usuarios poseen imágenes o vídeos que no les gustaría que se compartan, de esta manera muchas contraseñas a plataformas online pueden ser robadas.

7 Technology

7.1 Porn drove technology.

A la industria pornográfica a menudo se le acredita como una importante fuerza impulsora detrás de la adopción de la tecnología.

E-Commerce Empire. Mientras eBay (1995) y Amazon.com (1994) todavía eran "empresas en pañales", Richard Gordon fundó Electronic Card Systems, que fue pionera en las transacciones de tarjetas de crédito para una amplia gama de sitios porno.

Gordon hizo una fortuna mediante el cobro de una comisión por las ventas de procesamiento en una serie de sitios web, su principal función fue proveer servicios de pagos online a páginas web para adultos como Clublove, la cual publicó el video de sexo amateur de Pamela Anderson.

De acuerdo con Forrester Research, los usuarios de Internet gastaron alrededor de 1,3\$ billones en la pornografía en línea en 1999. Esto representa aproximadamente el 8% de todo el comercio neto de ese año, y más dinero que la gente gasta en línea en libros o billetes de avión. En aquel entonces, se constituyó líder de la industria de internet, haciendo posible el desarrollo de las primeras empresas de e-commerce.[30]

Streaming. Mucho tiempo antes de que YouPorn o PornHub aparecieran, en la red ya existían videoclips en los que se mostraba sexo explícito. Los anchos de banda de los 90, apenas soportaban clips de unos segundos o archivos JPG animados. En 2003, Acacia Research presentó una demanda contra más de 27 firmas pornográficas en la Corte Federal de Santa Ana, California. A cada una acusó de infringir la patente de video streaming.

Live Streaming. El porno es también responsable indirecto del desarrollo de los videochats en vivo. Tuvieron que pasar unos años para que los estándares de vídeo y las conexiones se desarrollaran lo suficiente; sin embargo, el porno fue pionero en este sentido, debido a que para mejorar la calidad de las camgirls se tuvieron que lograr avances en muchos aspectos tecnológicos, como por ejemplo algoritmos de compresión de vídeo en vivo.

Malware. A finales de los 90, la popularización del protocolo www coincidió con una explosión del número de sitios con contenidos para adultos. Debido a tanta competencia, muchos webmasters comenzaron a utilizar troyanos ocultos en galerías de fotos o ataques intrusivos, que cambiaban la página de inicio del navegador. Esta fue también una época en la que hicieras lo que hicieras, el navegador no dejaba de abrir ventanas pop-ups con publicidad de sitios porno. Esta política agresiva de las páginas, sentó muchas de las bases del spyware y malware actual.

VHS vs Betamax. Para 1978 el 75% de las películas VHS que se vendían eran pornográficas. En los 80, en plena guerra entre los formatos de vídeo Betamax y VHS. Sony, no permitió que en su formato se distribuyera material pornográfico. Por esto y muchas razones más la mayoría de los consumidores dieron el empujón necesario para que la victoria se la llevara el VHS.[31]

7.2 Social Porn networks.

Pornostagram es, según su creador Quentin Lechemia, un experimento entre él y su novia, que creció a raíz de la censura de las redes sociales tradicionales. Es similar al Instagram, también cuenta con filtros para fotografías, aunque la diferencia radica en que se pueden compartir imágenes de desnudos que serían censuradas en otras redes, exceptuando las que involucren a menores de edad.

Otro sitio web parecido es FuckBook, similar a Facebook, que con aproximadamente 7 millones de personas tiene un fin exclusivamente pornográfico, se intercambian contenido sexual explícito y sirve también como comunidad facilitadora de encuentros entre sus usuarios.

Pinsex es la versión XXX de Pinterest, su principal característica es que todas las imágenes que se postean son eróticas, de desnudos o con contenido sexual explícito y también permite conectarse con gente de preferencias sexuales en común.

7.3 Welcome to the very-near future of porn.

Digital Companions. En los próximos años será posible construir robots que se verán, moverán y sentirán como humanos; sin embargo, a no ser que la singularidad tecnológica llegue pronto, estos no serán buenos conversadores, aunque Ian Yeoman y Michelle Mars afirman que serán prostitutas fantásticas. [32]

Ian Yeoman y Michelle Mars, autores de un paper llamado Robots, men and sex tourism, indicaron las robostitutas limpiarán el planeta de todas las enfermedades relacionadas con el sexo. Mediante robots que se tuercen y mueven ante cualquier deseo, el tráfico de personas (comercio de billones de dólares que mueven, usualmente menores de edad, esclavos sexuales en todo el mundo) desaparecerá. Predadores sexuales, en lugar de secuestrar y someter a sus víctimas, podrán satisfacer sus deseos sin necesidad de violar la libertad ajena.[33]

¿Pero, será así de fácil? Las muñecas sexuales Realdolls, conocidas mundialmente, cuestan en promedio \$6,000[34]. Añadir mecanismos y computadoras para volverlas animatrónicas probablemente lleve los costos por encima de los \$20,000; que con el tiempo y la demanda, bajarán en costos de fabricación. A pesar de ello, actualmente la trata de personas sigue siendo más barata. También se tiene que considerar el lado humano del sexo. Aunque se puedan crear organismos bioelectrónicos, nunca serán realmente humanos. Dejando de lado el problema legal, si una persona quiere acostarse con chicas menores de edad, y la experiencia que eso conlleva (gritos, llantos, y), una sexbot no sera suficiente. El rostro humano es capaz de mostrar una gran gama de emociones que un robot no podra imitarlas al 100%.[35]

Entre las empresas que están trabajando en desarrollar sexrobots, True Companion tiene una de las más avanzadas en diseño. Roxxxxy tiene piel real al tacto y puede mover sus extremidades. Es una evolución de la línea de robots que sirven para asistencia médica a los ancianos. En lugar de crear una sexrobot que pueda simular sexo real, True Companion apunta a proveer compañía en forma de una pareja en lugar de un esclavo sexual mudo.

Drone Boning. Es un hecho que las nuevas tecnologías se popularizan dentro del género pornográfico. El ser humano busca canalizar su sexualidad (y/o su perversión) hacia los medios artísticos. No debe sorprendernos que ya tengamos la primera película porno grabada exclusivamente con drones.

La productora de Brooklyn Ghost+Cow, estreno la película Drone boning, una singular colección de actos sexuales en la naturaleza, filmados desde las alturas, con hipnóticos acercamientos y alejamientos que nunca llegan al explícito close-up, al cual nos tiene acostumbrados la industria del porno. Es por ello, que diversos críticos han calificado a esta película Poesía erótica filmada por drones.[36]

“The plan was to take beautiful landscapes... and just put people fucking in them.”

Brandon LaGanke, cineasta de Ghost+Cow

Inspirada en filmaciones de National Geographic, la película Drone boning comenzó como una reflexión poética sobre la cultura de la vigilancia; sin embargo, terminó convirtiéndose en la primera pieza conceptual de la era porno-drone.[37]

VR. La compañía de juguetes sexuales Lovense, y una compañía de pornografía de realidad virtual VirtualRealPorn, anunciaron públicamente que trabajarán en colaboración. Pronto sincronizarán la videoteca de VirtualRealPorn con los juguetes de Lovense.[38]

“Virtual reality porn is a leap forward in erotic intensity.”

Dan Kaplan, escritor de Crunch Network

Con la maduración de la Realidad Virtual, el porno del futuro está en gestación. Mediante realidades alternativas donde se podrá interactuar con estrellas porno hechas a nuestro gusto, la gente mirará el pasado en 2D con pena.

Como todas las cosas hechas para VR, el porno en Oculus Rift está siendo esperado por años. La tecnología que hará posible esto, sigue dando tumbos, hasta los pornógrafos desarrolladores de software compatible con el Rift siguen peleando para mejorar los escaneos 3D. Y son pocas las compañías que se animan a intentar la interactividad del sexo simulado con juguetes. Algunos se han dado cuenta que los juguetes sexuales no son del todo buenos todavía.[39]

En esta etapa temprana, es muy difícil hacer contenido pornográfico de calidad para VR. Las compañías que filman contenido de carne y hueso, tienen que

crear su propio equipamiento compatible con VR para filmar, se ven obligados a reinventar el proceso de filmación estándar de la industria y crear nuevo software de procesamiento. Pero lo están haciendo.

Casi cualquier escenario teletransporta a la misma escena, dan sensación de estar ahí, ser un pornstar, sentado en la propia piel del protagonista. Ser el centro de atención, pero no se puede sentir nada.

Con el headset, la mayoría de los clips permiten ver a todos los lados, aunque no es lo mismo que estar ahí, con un poco de imaginación transporta a la gente junto a sus fantasías.[39]

“When you add connected sex toys to the VR mix, you get something transformative.”

Mike Kovalsky (nombre falso), co-fundador de VirtualRealPorn

8 Conclusión

La pornografía es uno de los temas de mayor frecuencia en el Internet. Y no debería ser evitada ni tomada como un tema tabú. Gran parte del tráfico diario del internet es pornografía y esto no puede ser ignorado. Cuando la gente habla sobre el tema, no lo hace de manera objetiva, incluso el sector profesional o académico de la informática trata el tema subjetivamente.

Se dan diversas posturas sobre la pornografía, desde las más permisivas hasta las más conservadoras. Existen países que permiten más contenido sexual que otros en las redes, Estados Unidos domina los rankings de permisividad. En contrapartida, China utiliza el combate a la pornografía como un elemento doctrinario, para mantener su política de gobierno, es así que las personas declaradas culpables de hacer circular libros, películas, fotos y clips de vídeo obscenos, pueden ser encarceladas por hasta dos años.

Es difícil lograr un consenso sobre difusión y explotación del material pornográfico salvo el rechazo a la pornografía infantil, que es castigada por la ley.

Diversos grupos interesados manipulan la información sobre este tema, se dificulta llegar a conocer cifras exactas de la cantidad de porno que existe en el Internet. La manera de medir la cantidad de pornografía en internet, es conociendo realmente la cantidad de tráfico que genera. Mirando los números, parecería que la internet no está tan llena de pornografía como se piensa, el porno online cae en la media de los sitios más populares de la web, se encuentra entre los motores de búsqueda, social media, plataformas de streaming de vídeo, blogging, online shopping, email y Wikipedia. De igual manera siendo solo el 4% de la web, igualmente es mucho el tráfico que genera.

Los juegos de vídeo y la pornografía cambian la forma de funcionar del cerebro. Las escenas de sexo en los vídeo juegos, no son cosa nueva, y si los juegos estarían bien catalogados, como se hace con los juegos de violencia, no debería de ser algo tabú. No se trata de hacer sólo juegos pornográficos o juegos en el que el sexo sea el objetivo; sino, que haya juegos en donde el sexo se pueda ver como

algo natural y que tenga sentido dentro de la historia. Como en las películas de Hollywood, también debería de incluirse en los video juegos.

Que es el sexting? Cada vez más personas y en generalmente mujeres, suben a la red sus fotos casi sin ropa. El problema viene cuando acaba el amor y una de las partes comparte ese material privado con terceros. El sexting se convierte en sextorción cuando los usuarios llegan a perder buena parte de su vida íntima y la experiencia les marcar para siempre.

En el rating, los hackers envían un virus a través de internet que les permite acceder al escritorio de la computadora de la víctima sin su conocimiento. Pueden encender la webcam de sus víctimas, inspeccionar el sistema de archivos y se apropian de imágenes comprometedoras.

Sobre las desviaciones que se producen con el uso de la web, Internet no es el problema; estudios sobre la materia demuestran que es la soledad y aislamiento del usuario que puede engendrar la conducta problemática que dirige a la adicción sexual. Nadie está exento, y el problema está creciendo.

En la deep web, hay muchas webs de intercambio de pornografía infantil. El FBI ha conseguido cerrar algunos sitios web; sin embargo, los delincuentes están siempre un paso por delante.

Las redes anónimas se utilizan para acceder a material de abuso infantil. Los abusadores de niños han estado utilizando encriptación y software de libre acceso durante décadas para proteger sus identidades. A pesar de que se han eliminado ciertos sitios de pornografía que dirigían a sitios ilegales de abuso infantil, otros sitios: Tor, y en particular Tor Browser Bundle (TBB), son utilizados para ocultar las identidades encaminando su tráfico a través de diferentes puntos de todo el mundo. TBB es sólo una manera de acceder a esta red.

Crecen las alternativas a las redes sociales convencionales, estos sitios se presentan como una opción diferente y con potencial de crecimiento para los adultos que tiene el afn de compartir sus preferencias sexuales en las redes sociales.

La industria del sexo es muy lucrativa, la investigación de la robótica y la AI no muestran signos de desaceleración, de ello podemos deducir que los sexbots vendrán, nos guste o no.

Sobre el futuro de la pornografía digital, estamos en el futuro, y este futuro ya no es una fantasía lejana. La pornografía y la era digital están intrínsecamente relacionadas. Internet no es solo para el porno, en varias formas internet se ha desarrollado, gracias al porno. Por citar un ejemplo, los cobros con tarjetas mediante internet se desarrollaron merced al cobro de porno mediante tarjetas de crédito.

9 Glosario

Pornografía. Material que contiene y reproduce actos o relaciones sexuales de tipo explícito, con el objetivo de despertar excitación y estimulación sexual.

La pornografía exhibe sin restricciones a individuos que mantienen relaciones sexuales, sin realizar ningún tipo de simulación. Se realizan tomas de cámara o publican fotografías en las que se ven abiertamente los genitales, cuerpos

desnudos totalmente, situación que aumenta más la excitación en el receptor. Llegándose al caso de las prácticas que rozan lo perverso o sadomasoquista.

Digital. El término digital se usa para referirse a los aquellos sistemas que representan, almacenan o usan la información en sistema binario, que utilizan los aparatos electrónicos e informáticos.

Pornografía Digital. Las tecnologías de la información (TI) son medios y herramientas de aplicación universal. Son el medio de difusión de material que contiene y reproduce actos o relaciones sexuales de tipo explícito, con el objetivo de despertar excitación y estimulación sexual.

ISP. Proveedor de servicios de Internet, más conocido por la sigla ISP, del inglés: Internet Service Provider, es la empresa que brinda conexión a Internet a sus clientes.

Encriptación. Procedimiento que utiliza un algoritmo de cifrado con cierta clave (clave de cifrado), transforma un mensaje, sin atender a su estructura lingüística o significado, de tal forma que sea incomprendible o, al menos, difícil de comprender a toda persona que no tenga la clave secreta (clave de descifrado) del algoritmo.

Query. Término que generalmente se utiliza para hacer referencia a una interacción con una base de datos. Es la parte de una URL que contiene los datos que deben pasar a aplicaciones web.

References

1. Ogi Ogas, S.G.: A Billion Wicked Thoughts: What the Internet Tells Us About Sexual Relationships. (2012)
2. : (Optenetpc)
3. TopTenReviews: (Internet porn statistics)
4. BBC: Alguien descarga porno en el vaticano (2013)
5. of Thruth, M.: How big is online porn (2013)
6. Tech, E.: Just how big are porn sites? (2012)
7. Gizmodo: How much porn does the internet hold (2012)
8. Hughes, D.R.: Internet pornography & predators. White House Briefing (2001.)
9. ABCNews: (Porn profits: Corporate america's secret)
10. Chris Morris, N.: Things are looking up in america's porn industry (2015)
11. Andrea DiVirgilio, T.: Money in pornography: One of the most misunderstood industries (2013)
12. Probe, J.: (Why is japanese porn censored?)
13. Sun, T.: Porn problems in the developing world (2015)
14. Times, I.B.: Uniqlo store sex video fallout: China orders removal of amateur porn from social media (2015)

15. Online, D.M.: India bans pornography from the internet 2,000 years after inventing the kama sutra (2015)
16. of India, T.: Can't let porn turn into social nuisance: Dot (2015)
17. PornHub: Pornhub & india (2014)
18. UK, T.H.P.: 'virtual' child pornography 'could quell paedophiles' sexual urges', claim dutch sex therapists (2012)
19. CBCNews: (Hyatt hotels to stop offering on-demand porn movies on its room tvs)
20. Chris Pleasance, D.: (Hilton to stop selling pay-per-view porn in its hotels - but hints that customers will still be able to access adult movies via wifi)
21. Xataca, M.S.Z.: Una semana en la deep web. esto es lo que me he encontrado (2015)
22. Cox, M.J.: One step ahead: Pedophiles on the deep web (2015)
23. Meristation: (Jugando con el sexo)
24. BBC: 'sexually violent' gta 5 banned from australian stores (2014)
25. Meristation: (Sexo en juego)
26. eCGlobalNet: (Sexting en latinoamrica - una amenaza desconocida)
27. Pinto, T.: Ocho de cada diez personas practica el sexting (2015)
28. Anderson, N.: Meet the men who spy on women through their webcams (2013)
29. Herald, T.S.M.: How hackers can switch on your webcam and control your computer (2013)
30. Stone, B.: An e-commerce empire, from porn to puppies. (New York Times)
31. Wired: (June 4, 1977: Vhs comes to america)
32. Tim Bowler, B.N.: Will we ever want to have sex with robots? (2013)
33. y Michelle Mars, I.Y.: Robots, men and sex tourism. Futures 44(4) (2012)
34. : (Realdolls price)
35. Tech, E.: Do humans dream of android prostitutes? (2012)
36. Ghost+Cow: (Drone boning)
37. Jason Koebler, M.: This drone-shot porn is beautiful (2014)
38. Dan Kaplan, T.C.: Virtual reality porn and the future of loneliness (2015)
39. Fortune.com: How virtual reality could change porn for the better (2015)